



17. July 2024

German & French versions below

Announcement

Dear Football Community,

Due to personal reasons, our Head of Finance and former Head of Competitive Sports, Chris Rummel, will be stepping away from his position with immediate effect.

An interim solution has already been deployed by the SAF Board. This solution will allow us to manage the situation for the time being.

We want to thank Chris for all of his contributions to Swiss American Football over the past several years, in his various roles, and wish him all the best for the future!

Please reach out to us on our general email with any questions you may have info@safv.ch

Mitteilung

Liebe Football Community,

Aus persönlichen Gründen wird unser Finanzchef und ehemaliger Leiter Leistungssport, Chris Rummel, mit sofortiger Wirkung von seinem Amt zurücktreten.

Der SAF-Vorstand hat bereits eine Übergangslösung gefunden. Diese Lösung wird es uns ermöglichen, die Situation bis auf Weiteres zu bewältigen.

Wir danken Chris Rummel für seinen Beitrag, den er in den vergangenen Jahren in verschiedenen Funktionen für Swiss American Football geleistet hat, und wünschen ihm für die Zukunft alles Gute!

Wenn Sie Fragen haben, wenden Sie sich bitte an unsere allgemeine E-Mail-Adresse info@safv.ch

Annonce

Chère communauté du Football,

Pour des raisons personnelles, notre responsable finance et ancien chef des sports de compétition, Chris Rummel, quittera son poste avec effet immédiat.

Une solution provisoire a déjà été mise en place par le conseil d'administration de la SAF. Cette solution nous permettra de gérer la situation pour le moment.

Nous tenons à remercier Chris pour toutes les contributions qu'il a apportées au Swiss American Football au cours des dernières années, dans ses différentes fonctions, et nous lui souhaitons le meilleur pour l'avenir !

Si vous avez des questions, n'hésitez pas de nous contacter à info@safv.ch

Offizieller Kontakt:

Schweizerischer American Football Verband – 8000 Zürich – Switzerland
Email: info@safv.ch